

李思哲

北京大学 信息科学技术学院 计算机科学与技术系
Tel: 86-13080833187 | E-mail: lisizhe@pku.edu.cn
个人主页: <https://sizhelee.github.io/>

教育经历

北京大学 (Peking University)

- | | 本科 | 09/2019 – 07/2023(预计) |
|------------------------|----------------------------|-----------------------|
| • 计算机科学与技术 (主修) | 总绩点: 3.59/4 | 上学年绩点: 3.78/4 |
| • 主修课程: 数学分析 (90/92) | 算法设计与分析 (92) | 程序设计实习 (90) |
| | 操作系统 (92) | 信息科学中的物理学 (97) |
| | 计算机体系结构 (92) | |
| | 概率统计 (94) | 代数结构与组合数学 (95) |
| • 奖励与荣誉: 北京大学九坤奖学金 | | |
| | 北京大学三好学生 | |
| | 北京大学“江泽涵杯”数学建模与计算机应用竞赛 三等奖 | |
| | 全国高中生物理竞赛 辽宁省二等奖 | |
| | 全国高中数学联赛 辽宁省二等奖 | |
| • 毕业去向: 北京大学智能学院 博士预录取 | | |

科研经历

计算机视觉-多模态学习

07/2021 – 至今

科研实习, 王选计算机研究所, 北京大学

指导教师: 刘洋 助理教授

- 初步了解计算机视觉相关技术, 机器学习、深度学习模型及算法
- 培养科研能力与科研习惯, 养成良好的团队合作与交流能力, 提升英文阅读与写作水平

项目经历

3D 视觉语言接地

08/2022 – 至今

北京大学本科毕业设计项目, 北京大学王选计算机研究所

- 设计 3D 视觉语言接地任务在现有数据集上的数据增强策略, 增强现有模型泛化性;
- 对语言中的视角进行预测, 引入一致性损失以约束数据增强及视角预测的效果, 取得目前最佳性能;

全监督视频视觉语言接地

07/2021 – 07/2022

科研实习生项目, 北京大学王选计算机研究所

- 针对当前模型的缺陷, 提出从短语角度增强可解释性的方法, 利用对比学习策略设计短语预测模型;
- 结合全监督和弱监督任务, 探究短语与句子的关系, 引入新的损失约束短语预测;
- 以第一作者身份发表 ICMR2022 论文 1 篇, 第二作者身份发表 AAAI2023 论文一篇 (已接收)。

计算机系统&操作系统系列 lab

09/2020 – 12/2021

本科课程系列作业, 北京大学信息科学技术学院

- 基于 Linux 系统完成高速缓存模拟、流水线设计、虚拟内存中堆的管理、简易终端、网络代理、汇编代码阅读等计算机系统实验;
- 基于 Linux 系统完成 xv6 系列操作系统实验。

本地游戏及游戏 AI 开发

12/2019 – 05/2020

本科课程设计, 北京大学信息科学技术学院

- 撰写亚马逊棋、国标麻将、数独、钓鱼游戏的决策算法 AI, 并在班级 AI 比赛中获得前 20%;
- 完成亚马逊棋、数独、钓鱼游戏的本地游戏人机交互界面。

专业技术

编程语言与软件: C++ /Python/Arduino/Verilog/Latex/PR
英语水平: CET-4 683/710

实践与活动

计算概论 (Python) 课程	助教	09/2022 - 01/2023
算法设计与分析课程	助教	02/2023 - 至今
天文学	双学位在读	09/2021 - 至今